

Fiche de personnage

(Personnelle et Confidentielle)

Vous êtes Jean Passepardessous (30 ans)
Votre Devise : « Plus fidèle que moi tu meurs ! »



Vous êtes né le 12 décembre 1842 à Paris, où vous avez passé la majeure partie de votre enfance, avant de déménager à Calais avec vos parents commerçants ambulants. A l'âge de 14 ans, la misère et votre soif d'aventures vous ont poussé à partir en Angleterre dans la capitale londonienne. Après des années de petits boulots peu gratifiants, vous avez finalement répondu à une annonce qui recherchait un majordome dans une magnifique demeure dans les beaux quartiers.

Votre rencontre avec le maître de maison illumina votre vie : vous aviez enfin trouvé la stabilité qu'il vous fallait ! Embauché à plein temps, vous avez su gagner la confiance de Phileas Frogg et devenir son plus fidèle serviteur.

Suite à son pari fou, vous l'avez suivi dans son périple et naviguez à l'heure actuelle sur le paquebot Mongolia entre Calcutta et Hong Kong.



Vos relations avec les autres passagers du paquebot :

- **Phileas Frogg** : Il a toujours été bon avec vous durant ces dernières années. Vous savez qu'il vous lèguera une bonne fortune quand il ne sera plus. Bref, un grand homme !
- **Princesse Ramy Akila** : c'est la jeune veuve que Frogg a sauvé de la Sutti il y a quelques jours. Elle vous a envoûté et vous ne pensez qu'à elle ces derniers temps. Elle vous a offert des aphrodisiaques indiens pour calmer vos ardeurs.
- **Jeremy Sneak** : c'est un fouineur et il n'arrête pas de poser des questions à tout le monde et partout. Vous avez l'impression de

l'avoir déjà vu quelque part. Il se dit journaliste du Morning Chronicles et s'intéresse à l'attaque de la Banque d'Angleterre.

- **Colonel Stomp W. Prector** : c'est un colonel américain qui a fait plusieurs guerres en Amérique. Il a parfois des propos violents après s'être saoulé au bar du navire. Vous l'avez même entendu maudire « tous ces english » qu'il déteste au plus haut point.
- **Gauthier Smith** : vous n'avez jamais vu cet homme, qui se fait généralement assez discret dans l'ensemble. Il semble apprécier les jeux d'argent et les paris d'après vos observations.
- **Le Grand Harry Oudino** : c'est un magicien de première classe de la troupe Zappato, qui brille par la qualité de ses tours de magie. Il produit sept beaux tours tous les jours sur le bateau.
- **Miss Eleonore Smooth** : c'est une infirmière anglaise qui savoure sa croisière d'agrément à travers le monde. Vous ne savez pas grand-chose d'elle, à part qu'elle est en vacances et qu'elle a l'air assez stricte.
- **Lord Francis Moriarty** : voici une grosse sommité britannique qui dirige les Comptoirs des Indes. Il aime le business et l'argent, rien que ça. Élégant, il plaît généralement aux femmes.
- **Lady Rose Moriarty** : épouse distinguée du Directeur des comptoirs des Indes et fille de la célèbre cancan Ziza, cette dernière passe son temps à dépenser les sous de son mari et à sourire aux gentlemens du paquebot.
- **Lem Ming** : une Chinoise tout à fait délicieuse qui vend du rêve comme elle le dit. Vous ne savez rien d'autre sur elle.
- **Miss Peggy Pettigrew** : c'est une jeune femme qui a la classe ! Belle et envoûtante, elle joue aux jeux d'argent et resplendit sous ses multiples bijoux en or et diamants.



Les événements récents :

Depuis que Frogg a sauvé la petite indienne (hindoue), vous vous sentez un peu jaloux de votre maître. Vous avez été subjugué par la jeune femme dès les premiers moments : elle vous attire de plus en plus.

La nuit précédente vers les 22h sonnantes, vous vous êtes faufilé dans la chambre de Frogg où se trouvait la Princesse pour lui déclarer votre flamme en lui offrant une bague de fiançailles, sachant que le maître était au salon en train de jouer aux cartes. Elle n'avait pas l'air d'être contre, mais Phileas est arrivé à l'improviste alors que vous étiez en train de lui donner un baiser.

Une bagarre s'en suivit, dans laquelle vous avez pris le dessus. Frogg s'est retrouvé projeté contre le mur avec une belle grosse bosse derrière le crâne sanguinolent. Vous avez frappé un peu fort cette fois-ci.

Ramy, blême de frayeur, n'a pas bronché et n'est pas intervenue pour vous arrêter. Sans même vérifier s'il était encore vivant, vous vous êtes précipités hors de la chambre, chacun partant de son côté sans rien dire. Vous avez cependant ramassé votre bague qui était tombée par terre et l'avez ramenée dans votre cabine. Le bruit de la bagarre a peut-être attiré du monde, qui sait ?

Vous n'arrêtez pas de penser à ce qu'il vient de se passer et commencez à prendre peur des tournures de la situation.



Vos objectifs durant le jeu :

1. Tenez au secret votre liaison avec la Princesse.
2. Faites en sorte que l'on ne découvre pas votre bagarre avec Frogg.
3. Recherchez le testament de Frogg (s'il existe).
4. Trouvez le/la meurtri(er/ère) de la soirée.



Vous portez :

Une veste de majordome à pie, une casquette, un pantalon bouffant et des gants blancs.